



Edital n.º 111/2019 – Pronatec – Bolsa Formação

Processo Seletivo Simplificado de Bolsistas

A **Secretaria de Desenvolvimento e Inovação (SEDI)**, por meio por meio da Superintendência de Capacitação e Formação Tecnológica e da Coordenação Geral do Programa Nacional de Acesso ao Ensino Técnico e Emprego (PRONATEC) - Bolsa Formação, considerando a Lei Federal n.º 12.513/2011, a Resolução CD/FNDE n.º 23, de 28 de junho de 2012, a Lei n.º 12.816, de 05 de junho 2013, a Portaria n.º 817, de 13 de agosto de 2015, a Portaria n.º 1.152, de dezembro de 2015, do Ministério de Estado da Educação e a Portaria 45/18-SED, **Processo n.º 201914304003927** publica o **resultado final da análise curricular e temas para para prova de desempenho didático**, conforme abaixo.

1-Vaga de **Professor Regente** para **Goiânia**, para atuar no curso **técnico de nível médio**, no **Cotec Real Conquista**, Unidade Remota do **Itego Sebastião de Siqueira**.

Componente curricular	Vagas	Turno	Carga horária	Classificação do candidato
Programação de Jogos para Arquitetura Mobile. (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Vespertino	80h	Não houve candidato inscrito.
Legislação em Informática (Técnico em Informática)	01	Noturno	80h	1-Hugo Barbosa - 75 2-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 60
Linguagem de Programação III (Técnico em Informática)	01	Noturno	60h	1-Hugo Barbosa - 75 2-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 60
Trabalho de Conclusão de Curso – TCC (Técnico em Informática)	01	Noturno	8 horas aulas semanais , distribuídas em no mínimo 2 dias por semana, atendendo ao cronograma e horário de aula do curso	1-Hugo Barbosa - 75

2-Vaga de **Professor Regente** para **Goiânia**, para atuar no curso **técnico de nível médio**, no **Itego Sebastião de Siqueira**.

Componente curricular	Vagas	Turno	Carga horária	Classificação do candidato
Programação de Jogos para Java (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Vespertino	46h	Não houve candidato inscrito.
Teste de Software (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Vespertino	40h	Não houve candidato inscrito.
Modelagem de Jogos 3D (Técnico em Informática)	01	Noturno	60h	Não houve candidato inscrito.



Temas

- 1-Regras da ABNT e sua importância no desenvolvimento de trabalhos acadêmicos.
- 2-Fundamentos de programação e teste de software.
- 3-Metodologia de teste de software em um ambiente de desenvolvimento de jogos.

Goiânia, 27 de outubro de 2019.

Ludmilla Alves Danas Gonçalves
Coordenadora Geral