



**Edital n.º 097/2019 – Pronatec – Bolsa Formação**

**Processo Seletivo Simplificado de Bolsistas**

A **Secretaria de Desenvolvimento e Inovação (SEDI)**, por meio da Superintendência de Capacitação e Formação Tecnológica e da Coordenação Geral do Programa Nacional de Acesso ao Ensino Técnico e Emprego (PRONATEC) - Bolsa Formação, considerando a Lei Federal n.º 12.513/2011, a Resolução CD/FNDE n.º 23, de 28 de junho de 2012, a Lei n.º 12.816, de 05 de junho 2013, a Portaria n.º 817, de 13 de agosto de 2015, a Portaria n.º 1.152, de dezembro de 2015, do Ministério de Estado da Educação e a Portaria 45/18-SED, **Processo n.º 201914304003250** publicou o **resultado preliminar**, conforme abaixo.

01-Vaga de **Professor Regente** para **Goiânia** para atuar no **Colégio Tecnológico (Cotec) Real Conquista**, Unidade Remota vinculada ao Instituto Tecnológico do Estado de Goiás **Sebastião de Siqueira**.

Componente curricular	Vagas	Turno	Carga horária	Classificação do candidato
Teste de Software (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Vespertino	40h	1-Tiago Lopes de Felipe – 90 2-Murillo Folha de Jesus - 90 3-Paulo Gabriel Teixeira – 60 4-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 50
Inteligência Artificial Aplicada a Jogos Digitais (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Vespertino	60h	1-Murillo Folha de Jesus - 90 2-Carlos Alírio Lozano Ortiz – 65 3-Paulo Gabriel Teixeira – 60 4-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 50
Linguagem de Programação II (Técnico em Informática)	01	Noturno	60h	1-Tiago Lopes de Felipe - 90 2-Hugo Barbosa - 75 3-Paulo Gabriel Teixeira – 60 4-Paulo Henrique Custódio Rodrigues – 55 5-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 50
Banco de Dados II (Técnico em Informática)	01	Noturno	60h	1-Tiago Lopes de Felipe – 90 2-Cleyton Silva de Jesus - 90 3-Hugo Barbosa - 75 4-Paulo Gabriel Teixeira – 60 5-Paulo Henrique Custódio Rodrigues – 55 6-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 50

02 - Vaga de **Professor Regente** para **Goiânia** para atuar no Instituto Tecnológico do Estado de Goiás **Sebastião de Siqueira**.

Componente curricular	Vagas	Turno	Carga horária	Classificação do candidato
Gestão de Projetos (Técnico em Informática)	01	Noturno	60h	1-Tiago Lopes de Felipe – 90 2-Cleyton Silva de Jesus - 90 3-Willian Antunes de Oliveira - 75 4-Diego Junior do Carmo Oliveira – 75 5-Hugo Barbosa - 75 6-Paulo Gabriel Teixeira – 60 7-Benigna Silva Bernardes – 55 8-Jeferson Borges Cunha – 55 9-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 50
Teste de Software (Técnico em Informática)	01	Noturno	60h	1-Tiago Lopes de Felipe – 90 2-Cleyton Silva de Jesus - 90 3-Diego Junior do Carmo Oliveira – 75 4-Hugo Barbosa - 75 5-Paulo Gabriel Teixeira – 60 6-Benigna Silva Bernardes – 55 7-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 50



Modelagem em Jogos 3D (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Noturno	60h	1-Diego Junior do Carmo Oliveira – 75 2-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 50
Programação de Jogos para Arquitetura Mobile (Técnico em Programação de Jogos Digitais)	01	Noturno	80h	1-Diego Junior do Carmo Oliveira – 75 2-Syll Farney Julle Pereira de Araújo - 50

Goiânia, 03 de outubro de 2019.

**Ludmilla Alves Danas Gonçalves**  
**Coordenadora Geral**